



PROMOTION EVENTING

CATEGORIE WELCOME/BENVENUTO

- Finalizzato ad avvicinare un maggior numero di utenti al concorso completo anche con l'abbassamento dei costi organizzativi e quindi di partecipazione
- Le categorie Welcome/Benvenuto si prefiggono lo scopo primario di avvicinare al completo i tesserati FISE **su ponies** proponendo una formula tecnica propedeutica al completo assolutamente elementare e dall'organizzazione facilitata. Le categorie Welcome si svolgono con una formula "combinata" articolata su due prove: la prova di "Dressage" e la prova di "Regolarità di campagna". Sono categorie programmabili anche in impianti che non dispongono degli spazi necessari per l'organizzazione di gare di Concorso Completo vere e proprie e pertanto permetteranno, presumibilmente, a nuovi e diversi Comitati Organizzatori di compartecipare allo sviluppo della disciplina
- Ideale per poter essere organizzata anche in campi verdi e/o aree verdi recintate e/o campi in sabbia

CARATTERISTICHE DEGLI IMPIANTI

E' sufficiente disporre di un' area ove poter allestire un rettangolo 20 x 40 ed un percorso di 4/6 ostacoli, con lunghezza max 600/700 mt, con eventualmente anche un laghetto, il tutto prevalentemente in piano.

La gara, prevede due prove:

- una Prova di dressage che si svolge in maniera classica su una ripresa adeguata al livello della categoria. Regolamento, ordine/orario di partenza, calcolo dei punteggi come da Regolamento CCE. Bardatura del cavallo da regolamento CCE. Tenuta del Cavaliere giubbotto- maglione- felpa – polo di club.
- una Prova di "regolarità di campagna" che si svolge su di un percorso misto di ostacoli "simil naturali". Si può svolgere su un campo naturale, oppure in un campo ostacoli in erba o sabbia attrezzato, anche prevedendo la possibilità di uscire e rientrare dallo stesso. Ordine di partenza e procedure di partenza, come da regolamento CCE; tenuta del cavaliere e bardatura del pony come da regolamento CCE per quanto previsto per la Prova di cross country.



LIVELLI PREVISTI PER LE CATEGORIE WELCOME E PARTECIPAZIONE

I livelli previsti sono due: A e A/B.

Possono partecipare:

- Welcome A: cavalieri in possesso di Patente A da almeno sei mesi aventi età minima di 8 anni accompagnati da TAL, IF I liv con delega, II/III liv.;
- Welcome A/B: cavalieri in possesso di Patente A da almeno sei mesi o Brevetto aventi età minima di 8 anni da TAL, IF I liv con delega, II/III liv.;
- pony regolarmente iscritti ai ruoli federali o nell'ambito dell'attività ludico-addestrativa.

CATEGORIE WELCOME A

1. Prova di Dressage: Welcome A. Rettangolo 20 x 40. Si tratta di un lavoro al trotto sollevato, con un alt per il saluto finale.
2. Prova di regolarità di campagna: Categoria di Regolarità. Percorso di 4/6 ostacoli simil /naturali. Altezza massima degli ostacoli 30 cm. Velocità 180-200 m/min. (trotto). Eventuale passaggio in acqua facoltativo.

Possono partecipare Cavalieri in possesso di Patente A da almeno 6 mesi.

Tenuta di Club.

Ponies max due percorsi.

Iscrizione: massimo 30€

CATEGORIA WELCOME A/B

1. Prova di Dressage: Welcome A/B. Rettangolo 20x40. Si tratta di un lavoro al trotto e galoppo con un alt per il saluto finale.
2. Prova di regolarità di campagna: Categoria di Regolarità. Percorso di 4/6 ostacoli simil /naturali. Altezza massima degli ostacoli 30 cm. Velocità 250-280 m/min.. Eventuale passaggio in acqua facoltativo.

Possono partecipare Cavalieri in possesso di Patente A da almeno 6 mesi o Brevetto.

Tenuta di Club.

Ponies max due percorsi.

Iscrizione: massimo 30€



Un cavaliere non può partecipare due volte alla stessa categoria con lo stesso pony a meno di quanto previsto e specificato nel paragrafo che segue.

* La premiazione del benvenuto consegnerà una coccarda a tutti i partecipanti e prevedrà due premi speciali: alla miglior presentazione in rettangolo ed al miglior stile nella prova di cross, sulla base del giudizio espresso dal Giudice di completo presente o suo equipollente (vedi paragrafo seguente Staff tecnico). Ogni Comitato Regionale potrà individuare altri premi speciali.

PUNTEGGI E CLASSIFICHE

Calcolo del punteggio negativo della Prova di dressage come da regolamento CCE. Penalità per la Prova di cross country:

1° rifiuto 4 penalità

2° rifiuto 4 penalità

3° rifiuto 8 penalità

4° rifiuto e/o Errore di percorso 150 Penalità

Caduta Termine della prova.

Allontanamento dal tempo prescritto per eccesso o per difetto 0.4 penalità ogni secondo iniziato

Dopo il 4° rifiuto o Errore di Percorso il binomio potrà continuare il percorso per terminare la prova ma senza saltare.

La classifica verrà definita in base alla somma dei punti negativi totalizzati nella Prova di dressage con quelli totalizzati nella prova di regolarità. In caso di parità, classifica in base al miglior risultato della Prova di dressage. In caso di ulteriore parità classifica ex aequo.

NOTE GENERALI

NUMERO MASSIMO DI GARE/PERCORSI CONSENTITI : Uno stesso pony può partecipare a massimo due categorie se montato da cavalieri diversi.

STAFF TECNICO

- **Delegato Tecnico/Show Director (DT)** : è il principale responsabile dell'organizzazione e dello svolgimento dell'evento. E' nominato e pagato (€ 150,00 per il giorno dell'evento ed ulteriori € 60,00/giorno per gli eventuali sopralluoghi precedenti all'evento) dal Comitato Regionale competente. Pu essere scelto tra i Delegati già operanti nell'ambito del Concorso Completo. Il DT ha la piena responsabilità della manifestazione e collabora con il Comitato Organizzatore per l'individuazione delle altre figure tecniche proposte dal Comitato, **ma da lui ratificate**. Coordina il Comitato organizzatore e le diverse figure tecniche, controlla il loro operato e valida i risultati comunicandoli, a fine evento, al Comitato Regionale. Invia gli stessi risultati, unitamente ad una sintetica relazione finale al Direttore Sportivo e al coordinatore dell'area Base del Dip. Completo della FISE Centrale al seguente indirizzo sviluppo.cce@gmail.com. In caso di assenza di un Giudice qualificato può anche svolgere il ruolo di giudice dell'evento.



- **Servizio medico:** come da regolamento salto ostacoli.
- **Veterinario e Maniscalco:** in caso di categorie Welcome organizzate in forma esclusiva, si da facoltà ai Comitati Organizzatori di assicurare il servizio veterinario e di maniscalco su chiamata con reperibilità ed intervento entro 30' dalla chiamata. Pagamento a cura degli eventuali richiedenti e fruitori del servizio. E' invece richiesta la presenza del Veterinario e del Maniscalco sul posto dell'evento quando il numero dei ponies supera i 40 partenti.
- **Giudici:** Può essere presente almeno un giudice di dressage per la prova dressage ed un giudice di completo per la prova di regolarità di campagna. In alternativa può essere presente solo un giudice o candidato giudice di completo per ambedue le prove od ancora in alternativa un cavaliere 2° grado completo con qualifica di istruttore di almeno 2° livello. In tali casi l'operato dei candidati giudici e del cavaliere nella veste di giudice dovrà essere supervisionato dal DT.
- **Disegnatore di percorso:** per la prova di regolarità di campagna, il tracciato e gli ostacoli dovranno essere definiti e realizzati da un disegnatore di percorso di CCE che dovrà anche essere presente all'evento. In alternativa lo stesso ruolo potrà essere rivestito da un cavaliere 2° grado di concorso completo purchè in possesso di qualifica di istruttore federale almeno di 2° livello. In questo caso l'operato del disegnatore dovrà essere supervisionato dal DT.
- **Segreteria:** La segreteria dovrà essere segreteria riconosciuta di CCE od in alternativa persona conoscitrice della specifica regolamentazione FISE ed in possesso di buona esperienza nell'uso dei programmi OFFICE. In tale caso lo Show Director dovrà validare le classifiche finali.
- **Cronometristi:** Oltre a cronometristi qualificati è ammesso il ricorso a personale di fiducia del DT con cronometro manuale che opererà sotto il controllo dello stesso DT.
- **Risultati ufficiali:** trattandosi di categorie sperimentali svolte anche in deroga all'attuale regolamento CCE, in caso di assenza anche di un solo OFFICIAL, qualificato tale dalla FISE, i risultati delle manifestazioni non potranno essere inseriti nella banca dati della Federazione.

PERCORSI DELLA "PROVA DI REGOLARITA' DI CAMPAGNA" CARATTERISTICHE DEI PERCORSI

- I tracciati devono essere concepiti in modo tale da far divertire, in sicurezza, i concorrenti. Ci significa che nel progettare i grafici dovrebbero essere evitati lunghi tratti in linea che invitino il cavaliere ad impostare una velocità esagerata, o al cavallo di "prendere la mano" al cavaliere.
- Inoltre, visto che si tratta di una prova propedeutica alla disciplina del Concorso Completo, le curve e le girate devono essere concepite in modo tale da permettere il rispetto di traiettorie ampie ed a raggio costante, idonee al mantenimento di un ritmo regolare nel trotto/galoppo. A tal proposito pu essere utile l'uso di pi passaggi obbligati finalizzati ad aiutare i cavalieri alla migliore impostazione della traiettoria (es.: una all'ingresso della curva, uno a metà della curva, uno all'uscita della curva).
- Laddove si disponga di un laghetto, lo stesso sarà facoltativo e sarà quindi dotato di "alternativa" ed eventuali rifiuti non verranno computati nel punteggio ma determineranno solo perdita di tempo.



Federazione Italiana Sport Equestri

CARATTERISTICHE DEGLI OSTACOLI

- Gli ostacoli devono essere facili, ma vanno predilette le dimensioni massime; possibilmente con un fronte agevole ed un profilo invitante.
- Un laghetto deve avere una dimensione minima tale per cui un cavallo non abbia mai il dubbio se entrarci o superarlo per intero;

Viale Tiziano, 74 - 00196 Roma

T. 06 83 66 841 F. 06 83 66 84 84 W. segreteria@fise.it

P.I. 02151981004 C.F. 97015720580

www.fise.it



Al Dipartimento Concorso Completo
Al Comitato Regionale
Fax n. 06 83668482
Email : sviluppo.cce@gmail.com

.....li

DELEGATO TECNICO
(nome e cognome in stampatello)

Rapporto – Relazione Promotion Eventing

Di

Categorie

Data di svolgimento

Effettuato sopralluogo il

Comitato Regionale.....

1. GENERALE

				Ottimo	Buono	Sufficiente	Insufficiente
Responsabile della Manifestazione							
Nome:							
Responsabile Segreteria (comunicazioni di gara ecc.)							
Responsabile Centro Calcoli:							
FISE		NON FISE					
Servizio medico							
Nome Responsabile:							
Responsabile Servizio Veterinario		Chiamata	Sul posto				
Responsabile Servizio mascalcia		Chiamata	Sul posto				
Servizio ambulanze							
Premiazione							
Note ed eventuali osservazioni:							

2. PROVA DI DRESSAGE

				Ottimo	Buono	Sufficiente	Insufficiente
Responsabile della prova di dressage							
Campo di gara		Fondo					
Campo di prova		1) Dimensione					
		2) Fondo					
GIURIA PROVA DI DRESSAGE							
Nome giudice				Qualifica FISE			

3. PROVA DI CROSS COUNTRY

				Ottimo	Buono	Sufficiente	Insufficiente
Responsabile e Disegnatore del Percorso							
Qualifica:							
Campo Cross Country		Fondo					
Non recintato		Recintato					
Dimensione							
Campo di Prova		Fondo					
Non recintato		Recintato					
Dimensioni							
Passaggio nell'acqua	SI		NO				
GIURIA PROVA DI DRESSAGE							
Nome Giudice				Qualifica FISE			
Cronometristi							

Note ed eventuali osservazioni:

4. ELENCARE EVENTUALI CADUTE E/O INCIDENTI - CAVALIERI (allegando referto medico, se emesso):

Nome cavaliere:	Controllato dal Medico di Servizio				Ritenuto dal Medico di Servizio IDONEO a partecipare e/o continuare la gara				Portato al Pronto Soccorso			
	SI		NO		SI		NO		SI		NO	
	SI		NO		SI		NO		SI		NO	
	SI		NO		SI		NO		SI		NO	
	SI		NO		SI		NO		SI		NO	
	SI		NO		SI		NO		SI		NO	

NOTA: Nel caso in cui un cavaliere sia stato portato presso un centro di Pronto Soccorso dall'ambulanza di servizio a seguito di una caduta o di qualsiasi altro incidente in gara, quando parteciperà ad un'altra competizione dovrà avere al seguito la certificazione medica che attesti la recuperata idoneità agonistica, per poterla esibire all'eventuale richiesta del Delegato Tecnico.

Del rispetto della norme di cui sopra è responsabile il cavaliere e l'inosservanza comporterà una carta di avvertimento.

5. SCHEMA RIASSUNTIVO MANIFESTAZIONE:

WELCOME A				
Partenti	Eliminati	Fermate	Cadute cavalieri	Cadute ponies

WELCOME A/B				
Partenti	Eliminati	Fermate	Cadute cavalieri	Cadute ponies

IL DELEGATO TECNICO

(firma)



Il trotto di lavoro può essere eseguito seduto o sollevato

		Test		voto	correzione	coefficiente	Note
1.	A C	Entrare al trotto di lavoro e procedere sulla linea di centro senza alt Pista a mano destra	10				
2.	BEB FAK	Circolo di 20 mt a mano destra Continuare al trotto di lavoro	10				
3.	KXM MCH	Diagonale al trotto di lavoro Continuare al trotto di lavoro	10				
4.	EBE KA	Circolo di 20 mt a mano sinistra Continuare al trotto di lavoro	10				
5.	A G	Tagliare nella lunghezza Alt- Saluto	10				

Uscire in A al passo a redini lunghe

50

VOTI D'INSIEME

- Impressione generale** (espressione ed esecuzione del grafico)
- Posizione e assetto del cavaliere**

Totale

OSSERVAZIONI GENERALI			
10			1
10			2
80			

Da dedurre:

Come da Reg. Nazionale in vigore.

Errore di grafico o ripresa

1° errore od omissione = 2 punti

2° errore od omissione = 4 punti

3° errore od omissione = Eliminazione

Firma del giudice

WELCOME A/B**Ed. 2017****Non qualificante**

Tempo 3' (solo a titolo informativo)

Rettangolo 20 x 40

**Il trotto di lavoro può essere eseguito seduto o sollevato**

		Test		voto	correzione	coefficiente	Note
1.	A	Entrare al trotto di lavoro	10				
	C	Pista a mano destra					
2.	BEB	Circolo di 20 mt di diametro a mano destra	10				
	FAK	Continuare al trotto di lavoro					
3.	KXM	Diagonale al trotto di lavoro	10				
	MCH	Continuare al trotto di lavoro					
4.	EBE	Circolo di 20 mt di diametro a mano sinistra	10				
5.	Tra K e A	Partire al galoppo sinistro					
6.	A	Circolo di 20 mt a mano sinistra	10				
7.	FX	Diagonale al galoppo sinistro	10				
	Tra X e H	Trotto di lavoro					
8.	Tra H e C	Partire al galoppo destro					
9.	C	Circolo di 20 mt di diametro a mano destra	10				
10.	MX	Diagonale al galoppo	10				
	Tra X e K	Trotto di lavoro					
11.	A	Tagliare nella lunghezza	10				
	G	Alt, Saluto					

Uscire in A al passo a redini lunghe

110**VOTI D'INSIEME**1. **Impressione generale** (espressione ed esecuzione del grafico)2. **Posizione e assetto del cavaliere****Totale**

10			1
10			2
140			

OSSERVAZIONI GENERALI

--

Da dedurre:

Come da Reg. Nazionale in vigore.

Errore di grafico o ripresa

1° errore od omissione = 2 punti

2° errore od omissione = 4 punti

3° errore od omissione = Eliminazione

Firma del giudice